

MERE FLEKSIBEL BOLIGPLACERING

Flere flygtninge gør det nødvendigt at hjælpe kommunerne, som står med lokale udfordringer. Kommunerne har en forpligtelse og voksende opgave med at finde passende boliger til de personer, der meddeles asyl. Der er regler for boligernes standard, hvilket kan gøre det udfordrende at finde tilstrækkeligt med passende boliger.

Lettelse af krav om rum mv. ved boligplacering af flygtninge

Kommunerne er forpligtet til at finde en bolig inden for integrationslovens bestemmelser. Der er eksempelvis krav om, at der ikke må bo flere enlige i samme rum. Disse krav gælder, selvom boligen kun er midlertidig.

Regeringen foreslår

- give kommunerne adgang til at dispensere fra visse af integrationsbestemmelser i forbindelse med midlertidige indkvarteringssteder, så kommunerne får større fleksibilitet og bedre muligheder for at indkvartere flygtninge.

Lettelse af regler om støj og miljø ved boligplacering af flygtninge

Når kommunerne skal finde boliger til flygtninge, skal det ske inden for rammerne af planloven mv. Der gælder bl.a. støjkrav, også i forhold til boliger, der kun er midlertidige.

Regeringen foreslår

- at der findes løsninger, der i forhold til støjkrav gør reglerne mere fleksible, når det drejer sig om midlertidige opholdssteder, så kommunerne får større fleksibilitet og bedre muligheder for at indkvartere flygtninge.

Styrket integrationsprogram

Kommunerne overtager ansvaret for flygtninge, når der er meddelt asyl. En del af ansvaret indebærer, at kommunen igangsætter et 3-årigt integrationsprogram. De mange nye flygtninge vil indebære en udfordring for integrationsindsatsen i kommunerne.

Regeringen foreslår

- at styrke det eksisterende integrationsprogram. Programmet skal bl.a. være mere jobrettet. Og reglerne skal saneres, så kommunerne kan fokusere på at integrere de mange flygtninge, ligesom der vil blive set på, hvordan frivillige kan understøtte den gode integration.

Regeringen fremlægger et konkret udspil til et nyt integrationsprogram omkring årsskiftet.